

TEACH LIKE A PRO:

¡HAGAMOS QUE EL APRENDIZAJE SEA AÚN MÁS EMOCIONANTE!

Dinámicas de rompehielos, creatividad, pensamiento lateral y trabajo en equipo.



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

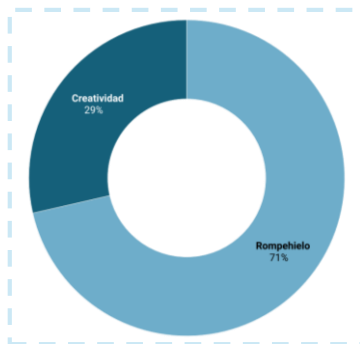


**CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRENDIMIENTO**

2 Mentiras - 1 Verdad

Objetivos: Facilitar la interacción entre participantes; romper la tensión o la timidez; conocerse más entre sí.

1. Pide al grupo que se organice en un círculo.
2. Comenzando de manera aleatoria, una persona dirá su nombre, 2 mentiras y 1 verdad acerca de cualquier tema relacionado consigo mismo.
3. En 2 minutos, el grupo deberá adivinar cuál es la verdad entre las 3 opciones compartidas.
4. Una vez se adivine o se acabe el tiempo, la siguiente persona continuará con sus 2 mentiras y 1 verdad, y así sucesivamente hasta que todo el grupo haya tenido su turno.



+++ Rompehielos



Mín. 6 minutos



Mín. 3 personas



Mixta



Cualquier lugar



No se necesitan materiales



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali



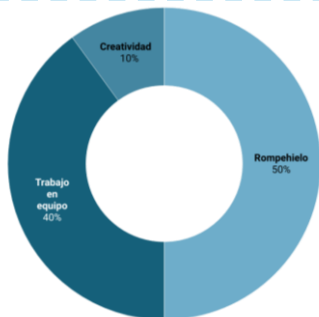
**CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO**

Lápiz Roto

(similar al teléfono roto)

Objetivos: Fomentar el trabajo en equipo; facilitar la interacción; romper la tensión entre participantes; y dividir en grupos de trabajo.

1. Pide al grupo que haga 2 filas mirando al frente, con igual cantidad de integrantes o con diferencia de una persona.
2. Muestra un dibujo de trazo sencillo a la última persona de cada fila (Ej: casa, árbol, cono, carro).
3. A la cuenta de tres, el último trazará el dibujo, con el dedo, sobre la espalda del compañero que tiene en frente.
4. Cada persona hará lo mismo, hasta llegar al primero en la fila, quien dibujará sobre un papel.
5. Compara el dibujo inicial con el final; gana el dibujo que más se parezca.
6. Para separar en parejas, pide a las filas que se miren frente a frente. Si necesitas tríos, pide que armen 3 filas.



+++ Rompehielos
++ Trabajo en equipo



Mín. 10 minutos



Mín. 8 personas



Presencial



Espacio amplio
para hacer 2 filas



Papel, lápiz,
dibujo de muestra y
tabla para apoyar



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

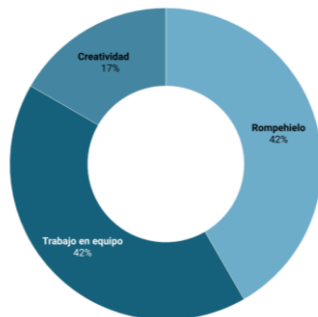


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

Organicemos el Cumpleaños

Objetivos: Fomentar el trabajo en equipo, la comunicación no verbal, el liderazgo; facilitar la interacción entre los participantes; y romper la tensión o la timidez.

1. Pide a los integrantes que hagan 2 filas, con la misma cantidad de personas en cada una.
2. Indica que deberán cumplir la siguiente instrucción en completo silencio y sin escribir.
3. Alista tu cronómetro: el reto tomará máximo 3 minutos. (el tiempo variará según la cantidad de participantes).
4. **Instrucción:** organizar cada fila de acuerdo a la fecha de su cumpleaños (de enero a diciembre), teniendo en cuenta día y mes.



+++ Trabajo en equipo
++ Rompehielos



Máx. 3 minutos



Mín. 12 personas



Presencial



Espacio amplio
para hacer 2 filas



No se necesitan
materiales



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

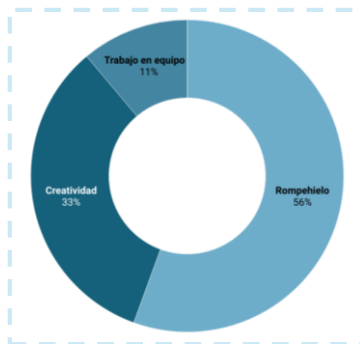


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

Nombre Propio

Objetivos: Conocerse y aprenderse los nombres en una primera sesión de trabajo; romper la tensión o la timidez; y fomentar la escucha activa.

1. Pide a los integrantes del grupo que se organicen en un círculo, mirándose todos entre sí.
2. La primera persona dirá su nombre y un adjetivo que empiece con la primera letra del mismo. Ej: "soy Laura y soy linda".
3. La segunda persona iniciará diciendo el nombre y el adjetivo del primer compañero. Luego dirá SU nombre y su adjetivo. Ej: "Laura es linda. Yo soy Andrés y soy amable".
4. Se repite el ejercicio, hasta que la última persona diga los nombres y adjetivos de todo el grupo.



+++ Rompehielos



Mín. 2 minutos



Mín. 3 personas



Mixta



Cualquier lugar



No se necesitan materiales



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

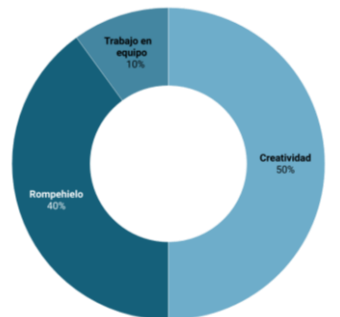


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

Juguemos al Experto

Objetivos: Fomentar la confianza propositiva; energizar al equipo; y resolver problemas de forma creativa.

1. Asigna a una persona para que sea "el experto".
2. El resto del grupo mencionará 2 sustantivos no relacionados, que se combinarán en un nuevo producto. Por ejemplo, el equipo sugiere "mesa" y "zapatilla de deporte". El producto sería una "zapatilla de deporte" o "zapatilla de mesa".
3. El "experto" tratará de vender al equipo, en un tiempo determinado (máximo 2 minutos), todos los maravillosos beneficios y características de dicho producto, que incluso pueden ser inventados.



+++ Creatividad



Mín. 8 minutos



Mín. 3 personas



Mixta



Cualquier lugar



No se necesitan materiales




Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali



CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRENDIMIENTO

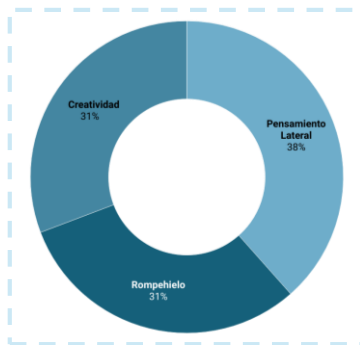
4 Puntos - 3 Líneas

Objetivos: Pensar fuera de la caja; promover el aprendizaje basado en el fracaso rápido (*fast fail learning*).

1. Cada integrante debe tener un papel o post-it y lápiz.
2. Pide que dibujen 4 puntos así: 
3. **Instrucción:** usar 3 líneas rectas para conectar los 4 puntos. Para este ejercicio los participantes tendrán 2 minutos.
4. A medida que las personas vayan solucionando el ejercicio, se revisa de manera particular evitando que se comparta la respuesta correcta.

Importante:

- Las líneas deben ser continuas: no se puede levantar el lápiz del papel.
- El punto de inicio del lápiz debe ser el mismo punto final.



+++ Pensamiento Lateral



Máx. 2 minutos



Mín. 2 personas



Mixta



Cualquier lugar



Post-it y lápiz



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali



CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

9 Puntos - 4 Líneas

Objetivos: Pensar fuera de la caja; promover el aprendizaje basado en el fracaso rápido (*fast fail learning*).

1. Cada integrante debe tener un papel o post-it y lápiz.

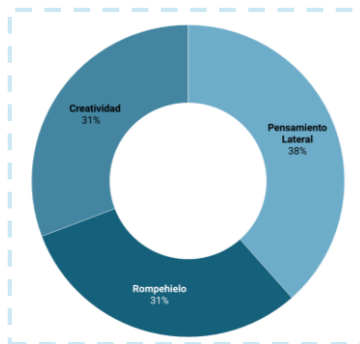
2. Pide que dibujen 9 puntos así: 

3. **Instrucción:** usar 4 líneas rectas para conectar los 9 puntos. Para este ejercicio los participantes tendrán 2 minutos.

4. A medida que las personas vayan solucionando el ejercicio, se revisa de manera particular evitando que se comparta la respuesta correcta.

Importante:

- Las líneas deben ser continuas: no se puede levantar el lápiz del papel.



+++ Pensamiento Lateral



Máx. 2 minutos



Mín. 2 personas



Mixta



Cualquier lugar



Post-it y lápiz



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali



CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

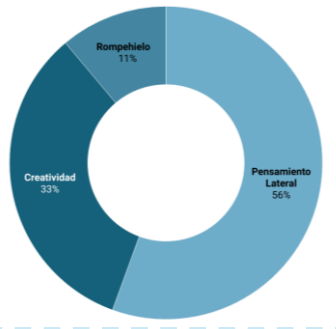
Anagramas

Objetivos: Pensar fuera de la caja; fomentar la confianza propositiva; y energizar al grupo.

1. Escribe en un papel, tablero o proyector una de las siguientes palabras: JAMÓN, CANTOR, MONEDAS, AMOR, LARGO.
2. Pide al grupo que reordene todas las letras de la palabra para formar una o más palabras distintas.
3. Repite el ejercicio con otras palabras.

Importante:

- NO pueden agregarse ni sobrar letras de la palabra original.
- Si la palabra tiene 6 letras, las demás palabras deben tener las mismas 6 letras.



+++ Pensamiento Lateral



Mín. 5 minutos



Mín. 2 personas



Mixta



Cualquier lugar



Diapositivas, papel o tablero con palabras



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

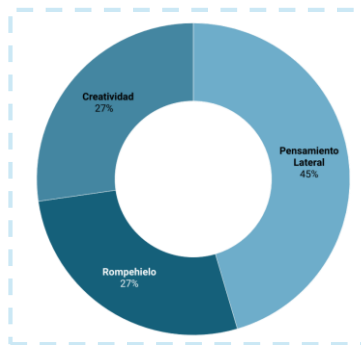


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

30 Circle Challenge (u tras figuras)

Objetivos: Fomentar la confianza creativa; familiarizarse con lluvia de ideas; y pensar fuera de la caja.

1. Entrega a cada participante una hoja con la plantilla de los 30 círculos y algo para escribir.
2. Alista tu cronómetro: el reto tomará máximo 3 minutos.
3. Cada persona deberá dibujar para convertir tantos círculos como pueda en un objeto reconocible en el tiempo indicado. Ej: un sol, una cara sonriente, un ojo.
4. Al terminar el tiempo, compara los resultados. Pregunta cuántos círculos llenaron: ¿10, 15, 20 o más?
5. Pide ejemplos y pregunta: ¿usaron patrones (ej: pelotas deportivas)? ¿Alguien "rompió las reglas" y combinó círculos?



+++ Pensamiento Lateral
++ Creatividad



Máx. 3 minutos



Mín. 2 personas



Mixta



Cualquier lugar con
sillas y mesas



Plantilla impresa
con 30 figuras, lápiz
y cronómetro.



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

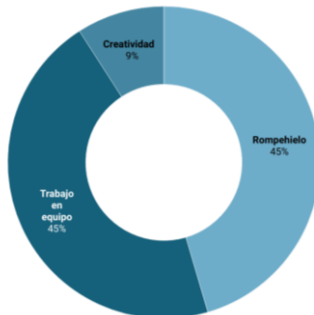


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

Encuentra a tu Pareja

Objetivos: Promover el trabajo en equipo, la comunicación, la cooperación y el liderazgo.

1. Prepara tarjetas con pares de palabras o imágenes relacionadas. Por ejemplo, "sol" y "luna"; "perro" y "gato"; "blanco" y "negro".
2. Entrega a cada participante una tarjeta; cada persona tendrá entonces una sola palabra (Ej: "Gato" o "Perro).
3. **Instrucción:** Cada persona debe encontrar a su pareja correspondiente lo más rápido posible.
4. Inicia el cronómetro para llevar el tiempo que tarden en lograrlo.
5. Repite el ciclo varias veces, verificando el tiempo. En cada ciclo, el grupo encontrará maneras de apoyarse, o saldrá un líder que organice la estrategia.



+++ Trabajo en equipo
++ Rompehielos



Mín. 10 minutos



Mín. 6 personas



Mixta



Cualquier lugar



Tarjetas con dibujos, palabras o fotos



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

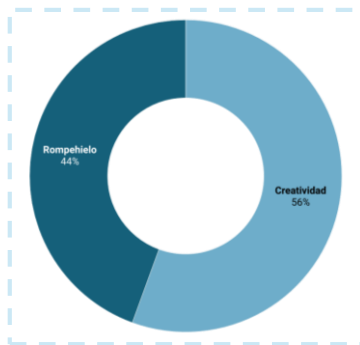


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

Obra de Arte Incompleta

Objetivos: Promover la creatividad para resolver retos; construir cómodamente con restricciones; y aprender a crear algo al rededor de lo que existe.

1. Entrega una hoja de papel a cada participante y dibuja una forma aleatoria y simple en cada una (puede ser una letra del alfabeto o un garabato cualquiera).
2. Alista el cronómetro: cada persona tendrá 2 minutos para terminar su dibujo a raíz del insumo entregado.
3. La velocidad es clave; el talento artístico no. No se debe pensar tanto; solo dibujar.
4. Cuando se acabe el tiempo, cada persona compartirá su obra de arte con el grupo.



+++ Creatividad



Mín. 5 minutos



Mín. 2 personas



Presencial



Cualquier lugar con
sillas y mesas



Papel, lápiz y
colores (opcional)



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali



CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

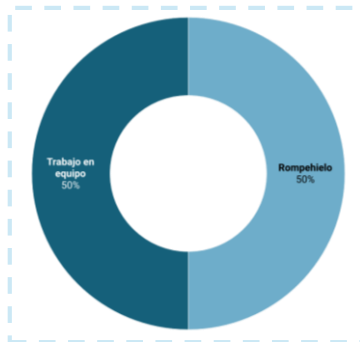
Casa, Inquilino o Terremoto

Objetivos: Promover la cooperación, la atención y la distensión del grupo.

1. Divide el grupo en tríos; solo tú quedarás libre. Cada grupo quedará así: 2 personas se toman de la mano frente a frente y forman la 'casa'; dentro de ella, 1 persona que será el 'inquilino'.
2. Iniciarás el juego diciendo una de las tres palabras: Casa, Inquilino o Terremoto.
3. Tú también juegas: una vez grites la palabra, trata de buscar una casa. La persona que quede libre continúa con la dinámica.

Al gritar:

- 'Casa' = todas las casas, sin romperse, salen a buscar otro inquilino. Los inquilinos no se mueven.
- 'Inquilino' = los inquilinos salen de su casa en busca de otra. Las casas no se mueven.
- 'Terremoto' = se derrumban las casas y escapan los inquilinos, para formar nuevos tríos.



+++ Rompehuelos



Mín. 10 minutos



Mín. 10 personas



Presencial



Espacio amplio
sin sillas ni mesas



No se necesitan
materiales



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

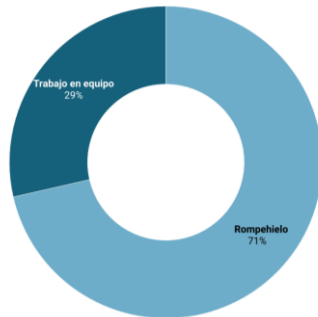


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRENDIMIENTO

Citas Rápidas

Objetivos: Promover la distensión del grupo; facilitar la interacción entre participantes; y salir de la zona de confort.

1. Divide el grupo en: A y B. El grupo A formará un círculo mirando hacia afuera. Cada persona del grupo B se ubicará frente a otra del grupo A, para crear un círculo exterior.
2. **Instrucción:** cada pareja tendrá 40 segundos para 'conocerse'. Al finalizar el tiempo, el círculo interno (grupo A) rotará hacia la derecha para tener una nueva cita. Repite la dinámica hasta que las parejas iniciales vuelvan a encontrarse.
3. Al completar todas las citas, una persona se pondrá de pie y los otros compañeros compartirán lo que aprendieron de ella. Esto se repite con todos los participantes.
4. La idea es aprender lo más posible sobre los otros compañeros en poco tiempo, realizando preguntas al azar.



+++ Rompehielos



Mín. 8 minutos



Mín. 10 personas



Presencial



Espacio amplio



Cronómetro



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

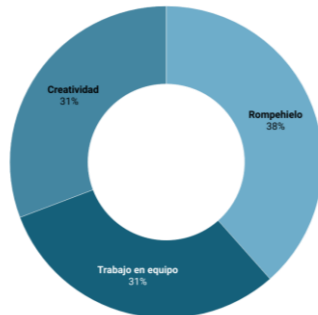


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

Rory's Story Cubes

Objetivos: Fomentar la creatividad, el trabajo en equipo y la escucha activa; facilitar la interacción entre los participantes; y romper la tensión o la timidez.

1. Define un tiempo de duración para los relatos (se recomiendan 30s mínimo y 60s máximo). Pide a las personas se sienten en círculo o al rededor de una mesa.
2. Pide a cada integrante que tome un dado/story cube (tiene una imagen en cada cara). Luego elige quién lanzará primero.
3. Al lanzarlo, la persona empezará inmediatamente a contar una historia, real o irreal, incluyendo la imagen que haya quedado en la parte superior del dado.
4. Una vez el tiempo termina, la siguiente persona lanza el dado y, añadiendo la nueva imagen, continuará la historia de la persona anterior.
5. Repite el proceso hasta que todos los participantes hayan hablado.



+++ Rompehielos
++ Trabajo en equipo



Mín. 4 minutos



Mín. 2 personas



Mixta



Cualquier lugar



Story Cubes
(encuétralos en
el GameLab
de Cedro Rosado).



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

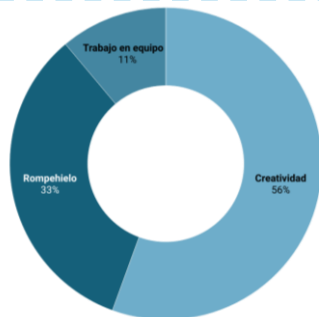


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO

¿Cuántos usos tiene...?

Objetivos: Fomentar la creatividad, el trabajo en equipo y la escucha activa; facilitar la interacción entre los participantes; y romper la tensión o la timidez.

1. Menciona un objeto. Ej: correa, palillo, clip, mesa, pelota, regla.
2. Alista tu cronómetro con 30 o 60 segundos.
3. **Instrucción:** cada participante debe escribir 50 usos para dicho objeto en el tiempo asignado.
4. Al finalizar el tiempo, pregunta quién logró las 50 respuestas. La persona con más respuestas leerá su listado.
5. Marque cada uso único (con palitos), agrupando en conjuntos de 5, para que contabilizarlos sea más fácil.
6. Los demás leerán sus listas y agregarás palitos por cada uso nuevo. Los que se repiten, no cuentan.
7. **Reflexión:** una meta que no se consigue con una persona, con esfuerzo colectivo puede lograrse y sobrepasarse.



+++ Creatividad
++ Rompehielos



Mín. 5 minutos



Mín. 5 personas



Mixta



Lugar con tablero,
sillas y mesas



Lápiz y papel



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

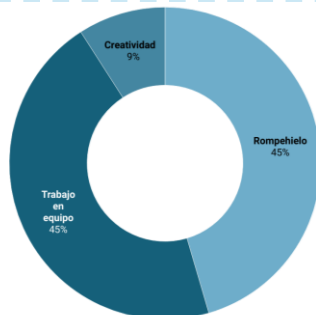


CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRENDIMIENTO

Salón Bomba

Objetivos: Fomentar el trabajo en equipo; facilitar la interacción entre los participantes; romper la tensión o la timidez; promover la comunicación y el liderazgo.

1. Pide ayuda al grupo para inflar 5 bombas por persona; es decir, si hay 10 personas deberás tener 50 bombas en total.
2. Cada persona marcará UNA bomba con su nombre y la pondrá, junto a las demás, en un espacio cerrado y pequeño.
3. Los participantes estarán fuera del espacio y tendrán 1 minuto para el ejercicio (el tiempo varía con el # de personas).
4. **Instrucción:** en 60s, deben sacar todas las bombas con nombre, para que al final cada persona quede con una. El ejercicio puede repetirse varias veces.
5. **Reflexión:** es normal que en el primer intento, busquen la bomba con SU nombre. Se trata de 'salvémonos todos', no de 'sálvese quien pueda'.



+++ Trabajo en equipo
++ Rompehielos



Mín. 8 minutos



Mín. 5 personas



Presencial



Salón o espacio pequeño y lo más vacío posible



5 bombas por persona y marcador



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali



CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPRESARIADO



**CENTRO JAVERIANO
DE INNOVACIÓN Y
EMPREDIMIENTO**



cie@javerianacali.edu.co



[@ciejaveriana](https://www.instagram.com/ciejaveriana)